

# ① 試合前と試合中にやること

★濃い鉛筆を使いましょう。  
★線を引く時はできるだけ定規を使いましょう。

# ② 試合終了後にやること

大会名	〇〇〇大会	日付	2019年 5月 18日	時間	9:00	大会名	〇〇〇大会	日付	2019年 5月 18日	時間	9:00
スコア	チームA	会場	〇〇〇体育館	Game No.	A-1	スコア	チームA	会場	〇〇〇体育館	Game No.	A-1
クルーチーフ		アンパイア		クルーチーフ		アンパイア		クルーチーフ		アンパイア	
スコアラー		スコアラー		スコアラー		スコアラー		スコアラー		スコアラー	
A・スコアラー		A・スコアラー		A・スコアラー		A・スコアラー		A・スコアラー		A・スコアラー	

チームA: TeamA	〇〇〇ミニ	(白)	タイムアウト	①②③④OT	ファウル	1 2 3 4 5	チームファウル	1Q 2Q	1 2 3 4	フリースロー	●	得点したとき	●	最初にやること	★最初にやること クォーターごとの得点を確認し、合計得点を記入する。
No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限	①②③④	1 2 3 4 5	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4 5	●	●	●	●	●
1	6	1 6	〇〇 〇〇	4		P <sub>4</sub>	1 1	5 5 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
2	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	5			2 2	6 6 6	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
3	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	6		P <sub>1</sub> P <sub>1</sub> P <sub>3</sub> P <sub>4</sub>	3 3	7 7 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
4	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	7			4 4	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
5	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	8			1 1	7 7 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
6	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	9			2 2	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
7	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	10			3 3	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
8	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	11			4 4	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
9	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	12			1 1	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
10	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	13			2 2	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
11	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	14			3 3	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
12	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	15			4 4	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
13	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	16			1 1	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
14	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	17			2 2	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
15	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	18			3 3	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
コーチ:	〇	〇 〇	〇〇 〇〇				4 4	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
A. コーチ:	〇	〇 〇	〇〇 〇〇				1 1	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					

チームB: TeamB	〇〇〇MBC	(青)	タイムアウト	①②③④OT	ファウル	1 2 3 4 5	チームファウル	1Q 2Q	1 2 3 4	フリースロー	○	得点したとき	○	最初にやること	★最初にやること クォーターごとの得点を確認し、合計得点を記入する。
No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限	①②③④	1 2 3 4 5	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4 5	○	○	○	○	○
1	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	4		P <sub>1</sub> P <sub>2</sub> T <sub>2</sub> U <sub>4</sub> GD	1 1	5 5 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
2	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	5			2 2	6 6 6	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
3	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	6			3 3	7 7 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
4	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	7			4 4	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
5	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	8			1 1	7 7 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
6	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	9			2 2	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
7	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	10			3 3	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
8	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	11			4 4	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
9	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	12			1 1	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
10	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	13			2 2	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
11	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	14			3 3	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
12	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	15			4 4	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
13	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	16			1 1	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
14	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	17			2 2	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
15	〇	〇 〇	〇〇 〇〇	18			3 3	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
コーチ:	〇	〇 〇	〇〇 〇〇				4 4	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					
A. コーチ:	〇	〇 〇	〇〇 〇〇				1 1	6 8 8	5 45 45	81 82 83 84 85 85					

出場選手の登録

JBAライセンスナンバー3ケタ

各クォーターのはじめに出た人

ファウルの書き方

フリースローを与えたファウル右上に「P<sub>3</sub>'」をつける。

プレーヤーのファウル

- パーソナルファウル = P
- テクニカルファウル = T
- アンスポーツマンライクファウル = U
- ディスクォリファイイングファウル = D

とったら、大きく×印を記入する。

フリースローの点数には●を書く。

得点した人の番号を記入し、合計点の枠にななめの線を引く。

自チームのゴールに入れてしまった時は、▲を記入する。

得点したときには

クォーターの終わりは、点数を○で囲み、下に太い線を引く。

OT(オーバータイム)は、4Qのチームファウル数に続けて記入する。

コーチのファウルはチームファウルに数えない

- コーチ自身のテクニカルファウル = C
- ベンチのテクニカルファウル = B
- ディスクォリファイイングファウル = D
- マンツーマンペナルティ = M

★最初にやること

クォーターごとの得点を確認し、合計得点を記入する。

最初にやることは点数が正しいか確認すること

最後に、アンパイア・クルーチーフの順番に見せて、サインをもらう。

試合が終わったら

選手登録のない番号には線を引かない。

チームファウルの使わなかった枠には線は引かない。

勝リチームと試合終了時刻を記入する。

スコアラーの記入が終わったら、「アシスタントスコアラーとタイマー」次に「ショットクロックオペレーターとスコアラー」の順にサインをする。

最後の点数と番号の枠(ワ)の下に、はっきりとした2本線を引く。(ていねいに、見やすい線を引く)

使わなかった枠(ワ)に横の線を引く。

ランニングスコアの列で使わなかった枠(ワ)にななめの線を引く。(左上から右下に)

使っていない箇所(カヨ)にはななめの線は引かない。

勝利チームと試合終了時刻を記入する。

勝利チーム 〇〇ミニ  
試合終了時間 9:55